



OLIMPIADE KECERDASAN ARTIFISIAL

"Rise of Intelligent Generation"

UNTUK JENJANG SMA/SMK/MA

PETUNJUK TEKNIS

Biaya Pendaftaran

25K



Diajukan Kurasi

Puspresnas
Pusat Prestasi Nasional

Informasi dan Pendaftaran

oktal.talentaprestasi.id

Supported by



Petunjuk Teknis Olimpiade Kecerdasan Artifisial (OKTAL) Tahun 2026

Jenjang SMA/MA/SMK

Diterbitkan oleh:

PT Talenta Prestasi Indonesia
(TAPRESNESIA)

Pengarah:

Mokhamad Ariadi, S.Kom
Fajar I Kurniawan, M.Kom

Penanggung Jawab:

Achmad Fanani, S.Kom.

Tim Penyusun:

Mashar Hidayatulloh, S.Si, S.Kom.

Sofa, M.Pd.

Dinda Prima Aprilia

Anxy Yudhatama Ghozuan, S.Ant.

Arik Sugiarto

Desain Sampul dan Tata Letak:

Mekahana Hikmah Finmiari



Legalitas Penyelenggara

PT. Talenta Prestasi Indonesia (TAPRESNESIA) adalah lembaga yang bergerak di bidang pendidikan, pelatihan, pengembangan talenta, penyelenggaraan ajang prestasi, serta inovasi teknologi edukatif. Lembaga ini telah terdaftar di Kementerian Hukum dan HAM dengan nomor [AHU-065645.AH.01.30.2025](#)

PT. Talenta Prestasi Indonesia (TAPRESNESIA) didukung SDM profesional dan berpengalaman untuk menghadirkan ajang prestasi yang kreatif, inovatif dan edukatif bagi para pelajar di seluruh Indonesia. Dengan legalitas resmi, profesionalisme serta pengalaman yang telah kami miliki, kami berkomitmen menyelenggarakan program-program berkualitas dan mencetak generasi talenta yang berprestasi untuk Indonesia.



Daftar Isi

01 Visi – Misi

04 Lini Masa

05 Pendaftaran

07 Konsep Kegiatan

09 Teknis Penilaian

12 Pengawasan

23 Penghargaan

25 Rundown



Visi

Menjadi ajang kompetisi yang mendorong lahirnya generasi muda Indonesia yang cerdas, kreatif, inovatif, dan beretika dalam memanfaatkan teknologi kecerdasan artifisial untuk menjawab tantangan masa depan dan mendukung kemajuan bangsa.

Misi

1. Meningkatkan literasi dan pemahaman pelajar terhadap konsep, teknologi, dan penerapan Kecerdasan Artifisial.
2. Menumbuhkan budaya inovasi, kreativitas, serta kemampuan berpikir kritis dalam menyelesaikan berbagai permasalahan melalui teknologi Kecerdasan Artifisial.
3. Menjadi wadah bagi pelajar untuk mengembangkan potensi, bakat, dan minat di bidang kecerdasan artifisial.
4. Mendorong pemanfaatan Kecerdasan Artifisial secara bertanggung jawab, etis, dan sesuai dengan nilai-nilai karakter bangsa Indonesia.
5. Membangun ekosistem pendidikan yang adaptif terhadap perkembangan teknologi revolusi industri dan transformasi digital.
6. Menjaring bibit-bibit unggul yang memiliki kompetensi di bidang Kecerdasan Artifisial untuk dipersiapkan menjadi talenta digital masa depan Indonesia.



Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi yang sangat pesat telah mendorong dunia memasuki era transformasi digital. Salah satu teknologi yang memberikan pengaruh besar dalam berbagai bidang kehidupan adalah Kecerdasan Artifisial, yang kini semakin banyak dimanfaatkan dalam pendidikan, kesehatan, industri, bisnis, dan berbagai sektor lainnya.

Di tengah perkembangan tersebut, generasi muda Indonesia perlu memiliki pengetahuan, keterampilan, dan pemahaman yang memadai tentang AI agar mampu beradaptasi, berpikir kritis, kreatif, serta inovatif dalam menghadapi tantangan global di masa depan. Penguasaan teknologi Kecerdasan Artifisial menjadi salah satu kompetensi penting yang harus dimiliki pelajar pada era digital.

Sebagai upaya meningkatkan literasi dan kompetensi di kalangan pelajar, Olimpiade Kecerdasan Artifisial (OKTAL) hadir sebagai wadah kompetisi edukatif bagi pelajar SMA/SMK/MA di seluruh Indonesia.

Nama Kegiatan

Olimpiade Kecerdasan Artifisial (OKTAL) Tahun 2026

Tema Kegiatan

"Rise of Intelligent Generation"

Tujuan Kegiatan

1. Meningkatkan literasi dan pemahaman pelajar SMA/SMK/MA terhadap konsep, perkembangan, dan penerapan Kecerdasan Artifisial (Artificial Intelligence).
2. Mengembangkan kemampuan berpikir kritis, kreatif, inovatif, dan pemecahan masalah melalui pemanfaatan teknologi AI.
3. Menjadi wadah bagi pelajar untuk mengembangkan potensi, minat, dan bakat di bidang kecerdasan artifisial serta teknologi digital.
4. Menjaring dan mendorong lahirnya talenta-talenta muda Indonesia yang siap berkontribusi dalam pengembangan teknologi dan inovasi di masa depan.



Manfaat Kegiatan

1. Bagi Peserta: Menambah wawasan, meningkatkan kompetensi di bidang AI, serta memberikan pengalaman berkompetisi di tingkat nasional.
2. Bagi Sekolah: Mendukung pengembangan prestasi akademik dan meningkatkan budaya inovasi serta literasi digital di lingkungan sekolah.
3. Bagi Dunia Pendidikan: Mendorong peningkatan kualitas pendidikan yang selaras dengan perkembangan teknologi dan kebutuhan era digital.
4. Bagi Bangsa dan Negara: Membantu mempersiapkan generasi muda yang unggul, adaptif, dan mampu bersaing dalam perkembangan teknologi global menuju Indonesia Emas 2045.

Mitra Bereputasi



Website Resmi : <https://sentanateknologi.co.id/>

PT Sentana Teknologi Informasi adalah perusahaan teknologi informasi Indonesia yang bergerak di bidang pengembangan perangkat lunak (software development), layanan aplikasi, instalasi teknologi, serta edukasi dan pelatihan teknologi. Berdiri sejak tahun 2021 dan bertransformasi menjadi PT pada tahun 2022, Sentana Teknologi berkomitmen menghadirkan solusi digital inovatif untuk membantu pertumbuhan bisnis, instansi, dan organisasi melalui pemanfaatan teknologi informasi yang efektif dan berkelanjutan. Dengan semangat "Inovasi Tanpa Batas", Sentana Teknologi melayani perencanaan, pengembangan, dan pengelolaan sistem informasi serta aplikasi berskala kecil hingga besar. Layanannya mencakup pembuatan website, sistem informasi, aplikasi bisnis, instalasi jaringan komputer, CCTV, serta program pelatihan dan mentoring teknologi.

Supported by



Linimasa

*) Jadwal Bersifat Tentatif



Ketentuan Pendaftaran

Waktu Pendaftaran

Batas Akhir Pendaftaran
5 September 2026
Pukul 23.59 WIB

Syarat Pendaftaran

1. Pelajar SMA/SMK/MA
2. Melunasi biaya pendaftaran
3. Telah Mengisi Form Pendaftaran
4. Memiliki Kartu Peserta

Pembatalan

Setelah melakukan pendaftaran kemudian peserta mengundurkan diri maka Biaya Pendaftaran **Tidak Dapat** dikembalikan

Persetujuan

Dengan Melakukan Pendaftaran, Peserta **Menyetujui** seluruh aturan penyelenggaraan kegiatan ini



Petunjuk Pendaftaran

Trasfer



BRI A.n. PT TALENTA PRESTASI INDONESIA
No. Rek : 058501000756562
Keterangan : OKTAL 2026

25K

1. **Klik Daftar pada web resmi oktal.talentaprestasi.id**
2. **Isi Biodata Pribadi meliputi:**
 - Nama
 - Jenis Kelamin
 - No. WA Aktif
 - Unggah Foto
 - Unggah Bukti Transfer 25K/Peserta
 - Asal Sekolah
 - Alamat Rumah (Untuk Pengiriman Hadiah Jika Menang)
 - Nomor Rekening (Untuk Pengiriman Hadiah Jika Menang)
3. **Konfirmasi Pendaftaran ke Admin (Nomor WA harus sama dengan yang didaftarkan)**
4. **Verifikasi Oleh Admin (Max 1X24 Jam)**
5. **Peserta Menerima Akun yang Berisi tautan:**
 - Kartu Peserta
 - Tutorial Mengerjakan Soal
 - Bergabung di WA Grup



Konsep Kegiatan



Individu

Setiap Peserta bersaing secara individu dalam ajang prestasi ini



Moda Daring

Seluruh kegiatan ini dilakukan secara daring dan harus terkoneksi internet sehingga dapat diikuti di tempat masing-masing



CBT

Menggunakan Computer Based Test yang dapat diakses oleh perangkat tertentu seperti komputer atau Smartphone.



Pemenang

Panitia melakukan Pemeringkatan Berdasarkan Nilai yang diperoleh untuk menentukan Juara tingkat Kabupaten, Provinsi dan Nasional



Kisi-Kisi Materi

Indikator Soal dapat diunduh di

oktal.talentaprestasi.id

No	Materi	Jumlah Soal
1	Konsep Dasar Kecerdasan Artifisial	15
2	Machine Learning	15
3	Deep Learning	10
4	Data Science untuk AI	10
5	Generative AI & Large Language Model	15
6	Natural Language Processing (NLP)	8
7	Computer Vision	7
8	Etika, Regulasi, dan Keamanan Kecerdasan Artifisial	10
9	Penerapan Kecerdasan Artifisial di Berbagai Bidang	5
10	Logika, Analisis Kasus, dan Computational Thinking	5
	Total	100



Teknis dan Aturan Penilaian



Nilai

80

Durasi 40: 26



Juara 1

Tingkat Kabupaten



Juara 2

Tingkat Provinsi



Harapan 3

Tingkat Nasional

KETERANGAN :

1. Setiap Peserta Akan Melakukan ujian Online berjenjang
2. Hasil Ujian Online akan mengeluarkan nilai dan durasi pengerjaan
3. Dari hasil nilai tiap peserta tersebut panitia melakukan pemeringkatan sesuai tingkat Kabupaten masing-masing, Provinsi Masing-Masing dan Tingkat Nasional
4. Pemeringkatan Berdasarkan
 - Hasil Nilai Ujian
 - Waktu Mengerjakan
 - Minimal Jumlah Distraksi (Dijelaskan pada halaman Mode Fokus)

Video Tutorial Mengerjakan Soal akan disampaikan pada WA Grup Peserta

Bentuk Soal



100 Soal
Pilihan Ganda
HOTS



60 Menit
waktu
max



Skor
Benar : 1
Salah: 0

Computer Based Test (CBT)

INFATION Tahun 2026 menggunakan Sistem CBT Online sebagai Ujian. **CBT Online adalah** Computer Based Test, yaitu ujian yang diselenggarakan secara daring dengan menggunakan perangkat tertentu seperti komputer atau Smartphone. Agar CBT dapat berjalan dengan baik dan lancar, dibutuhkan spesifikasi minimal sebagai berikut :



Spesifikasi Minimal Perangkat



Smartphone

| Hardware

1. Ram 6 GB
2. Kamera 8 Mp
3. Baterai 75%
4. Koneksi Internet Stabil

| Software

1. Aplikasi Zoom terbaru
2. OS Android 13
3. Chrome versi terbaru



Laptop/Komputer

| Hardware

1. Ram 8 GB
2. Kamera 4 Mp
3. Baterai 75%
4. Koneksi Internet Stabil

| Software

1. Aplikasi Zoom
2. OS Windows 11
3. Chrome versi terbaru



Camera Harus ada dan berfungsi

Alur Teknis Pelaksanaan Ujian Online

1

Mengaktifkan aplikasi Zoom

Versi Smartphone atau laptop/komputer

2

Login ke sistem

No. Ujian dan password di KARTU PESERTA



3

Halaman Peserta

Memastikan data dan memilih soal

4

Mulai Ujian

Mengerjakan soal sesuai durasi

5

Hasil Nilai

Nilai ditampilkan selesai mengerjakan soal



3 Lapis Pengawasan

Dalam rangka meningkatkan kualitas penyelenggaraan dan pengawasan secara daring, panitia menerapkan 3 lapis pengawasan



1

Zoom

Juri Pengawas

2

Distraksi

Pembatasan Akses
Aplikasi Lain

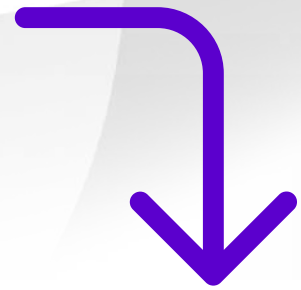
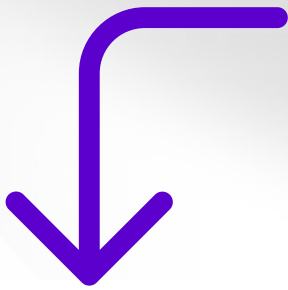
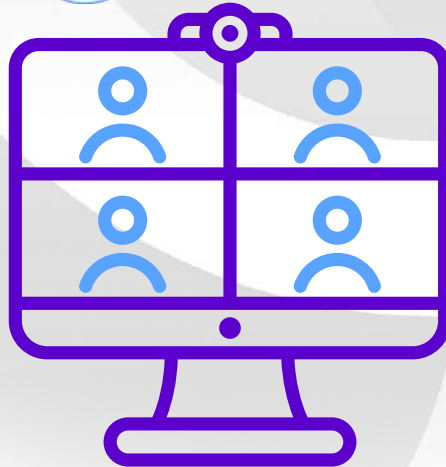
3

Snapshot

Pengambilan Foto
Secara Berkala

Opsi Penggunaan Zoom

*Panitia memberikan 2 opsi yang bisa dipilih dalam penggunaan **Zoom***



Opsi Individu

Versi ini digunakan bagi peserta yang menginginkan menggunakan ZOOM secara mandiri dengan tempat/ruang terbatas seperti Kamar, Ruang terbatas Tertentu atau sejenisnya

Opsi Kelompok

Versi ini digunakan bagi peserta yang menginginkan menggunakan ZOOM secara berkelompok dengan tempat/ruang yang lebih besar seperti Lab Komputer, Ruang besar Tertentu atau sejenisnya

Penggunaan Zoom Opsi Individu

1. Perangkat yang digunakan untuk Zoom Meeting adalah perangkat lain yang **TIDAK** digunakan mengerjakan Soal (bisa berupa Smartphone/Laptop)
2. Peserta **HARUS** terlihat dalam Zoom Meeting selama pelaksanaan Ujian Online berlangsung.
3. Nama User dalam Zoom Meeting **HARUS** sesuai dengan petunjuk
4. Peserta **WAJIB** masuk 30 menit sebelum pelaksanaan
5. Link Zoom meeting akan dipublikasi pada Grup



Penggunaan Zoom Opsi Kelompok

Opsi KELOMPOK

1. Perangkat yang digunakan untuk Zoom Meeting adalah perangkat lain yang **TIDAK** digunakan mengerjakan Soal (bisa berupa Smartphone/Laptop)
2. Peserta **HARUS** terlihat dalam Zoom Meeting selama pelaksanaan Ujian Online berlangsung.
3. Nama User dalam Zoom Meeting **HARUS** sesuai dengan petunjuk
4. Peserta **WAJIB** masuk 30 menit sebelum pelaksanaan
5. Link Zoom meeting akan dipublikasi pada Grup



Mode Fokus



Mode Fokus merupakan sistem pengawasan otomatis yang berfungsi untuk memastikan peserta tetap fokus berada pada aplikasi ujian

Ketentuan Mode Fokus



1. Peserta wajib tetap berada pada aplikasi ujian selama pelaksanaan CBT berlangsung.
2. Sistem akan mendeteksi apabila peserta keluar dari aplikasi ujian atau membuka aplikasi lain.
3. Membuka aplikasi selain aplikasi ujian dikategorikan sebagai **DISTRAKSI**.
4. Jika peserta terdeteksi membuka atau berpindah ke aplikasi lain, Sistem akan memberikan peringatan otomatis pada perangkat peserta.
5. Peserta diberikan jeda tidak bisa mengerjakan ujian selama 10 (sepuluh) detik sebelum dapat melanjutkan kembali.
6. Setiap indikasi distraksi akan Tercatat secara otomatis oleh sistem.
7. Distraksi akan direkap dan mempengaruhi peringkat peserta serta sebagai bahan evaluasi panitia.



Peserta diharapkan untuk tetap fokus dan tidak membuka aplikasi lain selama ujian berlangsung. Penerapan Mode Fokus merupakan bentuk komitmen panitia dalam menjunjung tinggi prinsip sportivitas, integritas, dan kejujuran dalam pelaksanaan ujian.

Mode Fokus

Distraksi

Contoh peringatan Distraksi
pada perangkat peserta



Snapshot

Panitia melakukan pengambilan foto peserta secara berkala yang tercatat pada sistem

Mengerjakan Riwayat Selesai Hanya Login 04 / 09 / 2026 Cari nama, nomor ujian, kelas Data fresh: 5s Auto Refresh							
Nama Peserta	Snapshot	Paket Ujian	Status	Progress	Pelanggaran	IP Address	Aksi
SA SALSABILA ARDHIA PRAMESTI TKA1-0048 SD	 Terbaru 3 menit yang lalu	Soal Matematika TKA SD/MI	Online	4/30 Soal	0	36.78.106.224	Reset Login
YU YUDA PRATAMA TKA1-0102 SD	 Terbaru 2 menit yang lalu	Soal Matematika TKA SD/MI	Online	17/30 Soal	0	103.184.181.136	Reset Login
BE BENI DWIHENDRAWAN TKA1-0095 SD	 Terbaru 3 menit yang lalu	Soal Matematika TKA SD/MI	Online	7/30 Soal	0	36.78.106.224	Reset Login
XU XENA ARYA D TKA1-0102 SD	 Terbaru 30 detik yang lalu	Soal Bahasa Indonesia TKA SD/MI	Online	9/30 Soal	0	102.0.99.101	Reset Login
MU MUHAMMAD RAFI SAPUTRA TKA1-0203 SD	 Terbaru 31 detik yang lalu	Soal Matematika TKA SD/MI	Online	2/30 Soal	2	138.139.55.3	Reset Login

Pengambilan Foto Secara Berkala

Catatan Distraksi



Camera Harus ada dan berfungsi



NESTINA
Online Test Indonesia

Pengawasan dan Pelanggaran

PENGAWASAN

Panitia berupaya mengurangi Pelanggaran dengan memanfaatkan Aplikasi Zoom dan Mode Fokus

KEJUJURAN

Panitia mengajak semua pihak yang terlibat untuk menjunjung tinggi Kejujuran dan Sportifitas

LAPORAN

Panitia menghimbau melaporkan jika ditemukan peserta lain yang melakukan pelanggaran

KONSEKUENSI

Pelanggaran akan di kenakan sanksi pengurangan nilai sampai dengan diskualifikasi



CONTOH PELANGGARAN

Mematikan Kamera Zoom, Meninggalkan Tempat, Bekerjasama, Menggunakan Virtual Background menanyakan jawaban ke peserta lain, Komunikasi baik secara langsung maupun tidak langsung dengan /Pembina/Peserta lain, menoleh/melihat perangkat peserta lain, atau perilaku lainnya yang berpotensi menimbulkan pelanggaran

Simulasi Mandiri CBT (1 x)



24 Agustus s.d 5 Sept 2026

Hanya bisa diakses Pukul 15.00 WIB- 19.00 WIB

Keterangan :

1. Peserta diberikan kesempatan simulasi 1 Kali pada tanggal dan waktu yang ditentukan
2. Bagi Peserta yang sudah berhasil Simulasi Mandiri dengan mangaktifkan kamera TIDAK PERLU lagi Simulasi Mandiri pada hari berikutnya
3. Simulasi Mandiri Hari berikutnya Ditujukan bagi peserta yang pada hari sebelumnya mengalami kendala Teknis atau belum Simulasi Mandiri
4. Simulasi Mandiri ini hanya untuk memastikan Perangkat peserta mendukung CBT dan tidak berpengaruh pada Nilai Akhir
5. Soal Simulasi Mandiri terkait dengan Petunjuk Teknis
6. Jika Terjadi Kendala Silahkan hubungi admin



Bagi Peserta yang tidak melaksanakan Simulasi Mandiri dan mengalami kendala pada saat Pelaksanaan menjadi tanggung jawab masing-masing Peserta.



Tautan Ujian Online
gocbt.nestina.id



NESTINA
Online Test Indonesia

Cara Login CBT

OLIMPIADE TAPRESNESIA

KARTU PESERTA



NAMA PESERTA
ABYAN EL RAFIE SETIAWAN

ALAMAT SEKOLAH
SMAN 1 MUNTOK
Kab. Bangka Belitung - Kepulauan Bangka Belitung

NOMOR UJIAN: [REDACTED] PASSWORD: [REDACTED]

SUPPORTED BY:
AGTIFINDO, PALARMEDIA, SAKTI, SerDigid, NESTINA, FOTRAN

LOGIN

Nomor Ujian
24-001-05

Password

LOGIN →

Powered by
NESTINA
Online Test Indonesia
Smart • Light • Secure
© 2020



Nomor Ujian dan Password terdapat dalam KARTU PESERTA



Nomor Ujian dan Password Harus Sama persis dengan Kartu Peserta (Huruf Besar/Kecil berpengaruh)



Kamera depan HARUS Diaktifkan agar soal dapat tampil

Trobleshooting



Apa yang harus dilakukan jika mengalami **kendala** saat mengerjakan Soal ?

JANGAN PANIK!!!

- 1 Gunakan Tab Samaran/Inconigto
- 2 Koneksikan Ulang Internet
- 3 Matikan Ulang Perangkat
- 4 Ganti Perangkat

Jika terjadi kendala, soal akan melanjutkan dan tidak mengulang dari awal, namun waktu tetap berjalan

Penghargaan

Peserta

Setiap peserta mendapat e-Sertifikat atas nama Individu



Juara

Juara pada semua tingkat akan mendapat e-sertifikat



Unduh

e-Sertifikat dapat di unduh pada website mitra : serdig.id (sertifikat digital terverifikasi)

SerDig.id

Panitia akan menerbitkan Juara 1,2,3, Harapan 1, 2, 3 Per kabupaten/Kota atau Juara 1,2,3, Harapan 1, 2, 3 Per Provinsi atau Juara 1,2,3, Harapan 1, 2, 3 Nasional

- Juara 1,2,3, Tingkat Nasional Mendapatkan Medali, Sertifikat dan Uang Pembinaan
- Juara Harapan 1,2,3, Tingkat Nasional Mendapatkan Medali dan Sertifikat

e-Sertifikat dapat diunduh mulai tanggal 30 September 2026 Pukul 15.00 WIB pada web Serdig.id



Penghargaan

**Hadiah Uang Pembinaan HANYA Diberikan kepada
Juara 1,2,3 Tingkat Nasional**



Rundown

*) Rundown Bersifat Tentatif

No	Kegiatan	Pukul	Ket
1	Peserta Bergabung Zoom	07.00 – 08.00 WIB	
2	Pembukaan dan Pengarahan	08.00 – 08.30 WIB	
3	Login CBT dan Trobleshooting	08.30 – 09.30 WIB	
4	Ujian CBT	09.30 – 12.00 WIB	
5	Rekapitulasi Hasil Ujian CBT	12.00 – 13.00 WIB	
6	Pengumuman dan Penutupan	13.00 – 14.00 WIB	



Tata Tertib dan Gangguan

A. Tata Tertib :

1. Peserta wajib masuk 15 menit sebelum dimulai CBT
2. Peserta Harus Menunjukkan Kartu Peserta Kepada Pengawas Via ZOOM
3. Peserta diwajibkan menjunjung tinggi kejujuran, sportifitas, serta berperilaku baik selama proses rangkaian kegiatan
4. Keputusan Panitia bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
5. Peserta bertanggung jawab sendiri atas semua yang dialami selama mengikuti kegiatan termasuk semua akibat dengan pihak ketiga.
6. Pelanggaran-pelanggaran atau kecurangan yang dilakukan pada saat CBT akan di kenakan sanksi pengurangan nilai sampai dengan didiskualifikasi
7. Penentuan sanksi dan diskualifikasi merupakan hasil rapat internal pengawas dan Panitia

B. Gangguan :

Merupakan halangan atau kendala diluar kekuasaan panitia yang dapat membuat kegiatan tidak dapat dilanjutkan, baik bersifat sementara ataupun tetap pada sebagian/seluruh rangkaian kegiatan. Apabila hal tersebut terjadi maka kegiatan akan dijadwalkan ulang.



Ketentuan Lain

01

Hal-hal yang belum diatur dalam petunjuk teknis ini akan ditentukan kemudian secara khusus oleh panitia

04

Kartu Peserta Wajib ditunjukkan kepada Pengawas Ketika Diminta (Fisik/Digital)

02

Panitia berhak merubah petunjuk teknis, bila terjadi keadaan memaksa atau jika dianggap perlu

03

Peserta Dihimbau bergabung Grup WA Peserta OAIN dan Mohon menggunakan bahasa yang sopan dan santun

Informasi dan Pendaftaran

oktal.talentaprestasi.id

MENUJU Kurasi Prestasi oleh : ***Puspresnas*** Pusat Prestasi Nasional

Mohon doa dan dukungannya, Olimpiade Kecerdasan Artifisial (OKTAL) 2026 sedang menuju kurasi Puspresnas! Semoga diberi kelancaran dan membawa manfaat bagi seluruh Peserta.

Kurasi adalah proses mengidentifikasi, menilai, menyimpulkan dan memberikan pengakuan resmi oleh kementerian kepada suatu ajang talenta dan atau prestasi peserta didik yang diselenggarakan diluar Kemendikbudristek (Puspresnas dan BPTI, Ajang yang kepesertaannya merupakan representasi negara); atau kepada peserta didik berprestasi talenta sehingga bermanfaat bagi peserta didik, penyelenggara ajang, dan pemerintah.

Hasil Kurasi menjamin prestasi siswa untuk mendapatkan pengakuan yang sah dari negara untuk digunakan sebagai pendukung Karir Pendidikan siswa secara nasional.

Hasil kurasi yang terdaftar di SIMT memungkinkan siswa dapat menggunakan hasil prestasinya untuk mengikuti Jalur Prestasi SPMB, SNBP, ataupun Beasiswa.



Penutup

Demikian Petunjuk Teknis Olimpiade Kecerdasan Artifisial (OKTAL) Tahun 2026 ini disampaikan. Untuk memperoleh informasi terbaru, setiap peserta dihimbau untuk selalu memantau website resmi **oktal.talentaprestasi.id** serta bergabung dalam grup resmi yang telah disediakan panitia.

Semoga kegiatan ini dapat menjadi ruang generasi muda Indonesia yang memiliki pengetahuan, keterampilan, dan pemahaman tentang Kecerdasan Artifisial agar mampu beradaptasi, berpikir kritis, kreatif, serta inovatif dalam menghadapi tantangan global di masa depan.

Akhir kata, kami selaku panitia memohon maaf apabila terdapat kekeliruan dalam penyampaian informasi ini. Kami sangat mengharapkan masukan yang konstruktif demi perbaikan kegiatan di masa mendatang. Semoga Allah SWT, Tuhan Yang Maha Esa, senantiasa meridai setiap langkah dan upaya kita. Amin.

PT Talenta Prestasi Indonesia
(TAPRESNESIA)



Fajar Indra Kurniawan, S.Kom., M.Kom
Direktur Utama

Informasi dan Pendaftaran

oktal.talentaprestasi.id